1. Programa que imprime um triângulo no ecrã.

inicio

inteiro i, j

para i de 1 ate 5

para j de 1 ate i

escrever "\*"

proximo

escrever "\n"

proximo

fim

2. Programa que calcula a área de um quadrado cujo lado é fornecido pelo utilizador.

inicio

inteiro lado, area

escrever "Medida do lado do quadrado: "

ler lado

escrever "\n"

area <- lado \* lado

escrever "A area do quadrado é: " , area

fim

3. Programa que verifica se um número fornecido pelo utilizador é positivo, negativo ou nulo.

inicio

inteiro numero

escrever "Digite um numero: "

ler numero

se numero > 0 entao

escrever "positivo"

fim

senao

se numero < 0 entao

escrever "negativo"

fim

senao

escrever "nulo"

fimse

fimse

fim

4. Programa que verifica se um dado número é par ou ímpar.

inicio

inteiro n

escrever "Digite um número: "

ler n

se n % 2 = 0 entao

escrever "Número par"

senao

escrever "Número ímpar"

fimse

fim

5. Programa que verifica se um ano é comum ou bissexto.

inicio

inteiro ano

escrever "Digite um ano: "

ler ano

se (ano % 400 = 0) entao

escrever "Ano bissexto"

senao

se (ano % 4 = 0) e (ano % 100 =/= 0) entao

escrever "Ano bissexto"

senao

escrever "Ano comum"

fimse

fimse

fim

6. Programa que calcula o IMC (Índice de Massa Corporal).

inicio

inteiro imc

escrever "Digite o valor do IMC (Índice de Massa Corporal): "

ler imc

se imc < 20 entao

escrever "Abaixo do peso"

senao

se (imc >= 20 e imc <= 24) entao

escrever "Peso ideal"

senao

se (imc >= 25 e imc <= 39) entao

escrever "Excesso de peso"

senao

se (imc >= 30 e imc <= 39) entao

escrever "Obesidade"

senao

se imc > 39 entao

escrever "Obesidade mórbida"

senao

escrever "Valor inválido"

fimse

fimse

fimse

fimse

fimse

fim

7. Programa que imprime a tabuada de um número fornecido pelo utilizador.

inicio

inteiro i, t, j <- 1

escrever "Tabuada a mostrar: "

ler t

j <- t

para i de 1 até 10

escrever i, " \* " , j , " = " , i \* j , "\n"

proximo

fim

8. Programa que calcula o factorial de um numero inteiro positivo introduzido pelo utilizador.

inicio

inteiro i, numero, factorial

escrever "Digite um numero: "

ler numero

factorial <- 1

para i de 1 ate numero

factorial <- factorial \* i

proximo

escrever numero , "! = " , factorial

fim

9. Escreva um programa que mostre os 10 primeiros números pares

#include <stdio.h>

main(){

int i;

for(i=1;i<=10;i++){

printf("%2d\n",2\*i);

}

}

fim

10. Programa que imprime a soma de todos os numeros inteiros num intervalo introduzido pelo utilizador.

inicio

inteiro li, ls, s

escrever "Limite inferior: "

ler li

escrever "Limite superior: "

ler ls

enquanto li <= ls faz

s <- s + li

li <- li + 1

fimenquanto

escrever s

fim

11. Escreva um programa que coloque no ecrã os primeiros 10 números inteiros

#include <stdio.h>

main(){

int i;

i=1;

while (i <= 10){

printf("%d\n",i);

i = i + 1;

}

}

12. Escreva um programa que calcule a soma e o produto dos n primeiros números naturais

#include <stdio.h>

main(){

int n, num, soma, produto;

printf("Introduza um nº.: ");

scanf("%d", &num);

for(soma=0 n=produto; n <= num; n=n+1){

soma=soma+n;

produto=produto\*n;

}

printf("Soma = %d\nProduto=%d\n",soma,produto);

}

13. Escreva um programa que solicite ao utilizador um número e escreva em simultâneo a sequência crescente e decrescente entre 1 e esse número

#include <stdio.h>

main(){

int i,j,n;

printf("Introduza um número: ");

scanf("%d",&n);

for(i=1, j=n;i<=n;i++, j--)

printf("%d %d\n",i,j);

}